サスケ VS コマンダ



あそび方

- 1人用…¥100(硬貨)……………………1ゲーム
- 2人用…¥200………………………1ゲーム
- 1人用・2人用いづれかのボタンを押して下さい。
- コントロールレバーで小分や親分の忍者の攻撃を避け、サスケをコントロールして下さい
- 発射ボタンで手裏剣を発射し忍者を倒して下さい。
- パターンが進むにつれて親分の忍者が色々な術を使います。(分身の術、火炎の術、飛竜剣…etc.)
- 親分の忍者を消すとボーナス得点が加算されます。
- 10,000点以上出すとサスケが1人増えます。
- サスケが全滅するとゲームオーバーです。



得点表



- 忍者A 40点
- 忍者B 80点
- 親分の忍者 ボーナス得点 0～5600点

● 3パターンよりエキサイティングプレーになります

レジャーシステム

"SASUKE! Protect my life from NINJA." Go to kill them all! "Yes, SHOGUN."

SASUKE VS COMMANDER

This is a furiaus battle game between SASUKE and cammanders. The scene is laid in a beautiful city of KYOTO. A great number af cammanders are attacking SASUKE with their magics, such as HENSHIN, BUNSHIN, KAEN and HIRYUKEN.
All players shauld find this game the newest ane with many characters and varied saund.

HOW TO PLAY

- 1 player 1 coin
  2 players 2 coins
- Insert coin and select 1 or 2 player button.
- Handle SASUKE with the control lever, and duck the attack of Commanders.
- Shoot the SHURIKEN with the shooting button, and shoot down the Commanders.



- Game going on, the boss of the Commanders will begin to intencify his attack with magics, such as HENSHIN etc.
- Bonus point will be awarded, if the boss of Commanders is shot down.
- 1 SASUKE is added when the score gains 10,000 points or more.
- Game is over when SASUKE is all killed.

SPECIFICATIONS "SASUKE vs COMMANDER"

UPRIGHT TYPE

1 or 2 players upright video game
with 20" color monitor
100V 50/60Hz 110W
Dimension 24" (W) 67" (H) 35" (D) inch
62 (W) 170 (H) 90 (D) cm

TABLE TYPE

1 or 2 players table video game
with 14" color monitor
100V 50/60Hz
Dimension 34" (W) 24-28" (H) 23" (D) inch
86 (W) 60-70 (H) 58 (D) cm